

MANUALE UTENTE

ShadowSpawners

Gli spawner dalla raccolta alla rivendita.

Silk touch, stack, potenziamenti, cambio del mob con le uova, negozio con prezzi dinamici, e un elenco che riporta il giocatore dove li ha messi.

32

IN UN BLOCCO

3

POTENZIAMENTI

14

COMANDI

17

PERMESSI

0

DIPENDENZE

INDICE

Sette sezioni, sempre nello stesso ordine in ogni manuale della suite.

01	Cos'è	3
02	Le funzioni	3
03	Installazione	3
04	Comandi	4
05	Permessi	5
06	Integrazioni	6
07	Licenza e aiuto	6

Cos'è

■ IL PROBLEMA CHE RISOLVE

In Minecraft normale uno spawner rotto sparisce. Non si raccoglie, non si sposta, non si vende.

Silk touch, stack, potenziamenti, cambio del mob con le uova, negozio con prezzi dinamici, e un elenco che riporta il giocatore dove li ha messi.

■ GRATUITA E PREMIUM

Di questo prodotto non esiste una versione di prova: il file si scarica dall'area clienti dopo l'acquisto, e la licenza accende tutto al primo avvio.

Quello che si digita è in inglese su qualunque server: i sottocomandi, le chiavi dei file e i nomi delle regole. Quello che i giocatori leggono è tradotto.

Le funzioni

Sei cose che questo plugin fa, e che si possono verificare nelle pagine dopo.

Si raccolgono col silk touch

Lo spawner torna in mano con il suo mob dentro, e la probabilità si decide su tre livelli, dal più forte al più debole.

Trentadue in un blocco

Due spawner uguali accostati diventano uno con un contatore, e con SHIFT si piazza o si rompe l'intera pila in un colpo.

Tre potenziamenti

Tre e non trenta: sono i tre numeri che il blocco spawner di Minecraft ha davvero, e si comprano dalla sua finestra.

Negozio con prezzo dinamico

Un uovo per ogni mob, acquisto e rivendita nella descrizione, un clic per uno e SHIFT più clic per una manciata.

Cambiare mob si paga

Nel gioco base è gratis: qui può costare soldi o oggetti, e chiede conferma prima di prendere qualcosa.

Rese in numeri

I conti veri con la formula sopra, perché chi compra vuole sapere quanto rende, non che rende «molto di più».

Installazione

TRE PASSI

1 · Copia il jar

Dentro `plugins/` del tuo server Paper. Nient'altro da scaricare: le librerie sono già dentro al file.

2 · Riavvia

Al primo avvio nascono la cartella, la configurazione commentata e i file di lingua. Non c'è niente da preparare prima.

3 · Attiva la licenza

Solo per le funzioni Premium:

`/ssp license claim <codice>` con il codice ricevuto all'acquisto.

I FILE CHE NASCONO

Tutti dentro `plugins/ShadowSpawners/`, tutti commentati sopra ogni voce. Un aggiornamento aggiunge le chiavi nuove ai tuoi file senza riscrivere quello che hai cambiato.

FILE	COSA FA
<code>config.yml</code>	Le impostazioni, una per riga, con sopra scritto cosa fa.
<code>lang/</code>	I testi che i giocatori leggono. Italiano e inglese, e ogni giocatore vede la lingua del suo client.
<code>data/</code>	L'archivio. Di fabbrica un database H2 dentro questa cartella: niente da installare.
<code>license.yml</code>	La chiave, tenuta fuori dal config apposta: una richiesta di assistenza che dice «mandami il config» non deve arrivare con dentro la licenza.

Comandi

Tutte le forme che si scrivono davvero, con il permesso che ognuna richiede.

14

COMANDI

17

PERMESSI

2

GRUPPI

Elenco completo

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/ssp</code>	Apri il pannello principale. Da console, o senza il permesso, stampa l'aiuto.	<code>shadowspawners.gui</code>
<code>/ssp help</code>	L'elenco dei comandi, con in fondo le righe di amministrazione per chi le può usare. Risponde anche a ? .	—
<code>/ssp shop</code>	Apri il negozio. Se non può aprire dice perché : spento nel config, oppure manca l'economia.	<code>shadowspawners.shop</code>
<code>/ssp list [giocatore]</code>	I propri spawner, con il teletrasporto. Con un nome dopo, quelli di un altro.	<code>shadowspawners.admin</code>

<code>/ssp info</code>	Tutto quello che si sa dello spawner che stai guardando , entro cinque blocchi: mob, contatore, posizione, livelli dei tre potenziamenti e, se il negozio è aperto, quanto vale.	—
<code>/ssp sell [quantita]</code>	Vende gli spawner che hai in mano, dopo conferma. Senza numero li vende tutti.	<code>shadowspawners.shop</code>
<code>/ssp give <giocatore> <mob> [quantita]</code>	Dà uno spawner a un giocatore. Il completamento suggerisce i mob del listino, non tutti i duecento del gioco.	<code>shadowspawners.give</code>
<code>/ssp stats</code>	Come sta il plugin: spawner registrati, archivio e scritture in attesa, negozio, integrazioni, i cinque tipi più diffusi, i cicli extra in coda e i cinque tipi più scambiati.	<code>shadowspawners.admin</code>
<code>/ssp reload</code>	Rilegge config, listino, lingue e finestre senza riavviare, e dice quanti problemi ha trovato nei file.	<code>shadowspawners.reload</code>
<code>/ssp license</code>	Versione, tipo di licenza, stato, impronta del server e i limiti attivi.	<code>shadowspawners.admin.license</code>

La licenza, nel dettaglio

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/ssp license claim <codice></code>	Chiede la licenza al servizio di attivazione con il codice ricevuto all'acquisto, e la scrive lui nel file.	<code>shadowspawners.admin.license</code>
<code>/ssp license activate <chiave></code>	Attiva una chiave che hai già in mano. Se non va, dice quale controllo non è passato.	<code>shadowspawners.admin.license</code>
<code>/ssp license refresh</code>	Rilegge la chiave dal disco e ricontrolla, senza riavviare.	<code>shadowspawners.admin.license</code>
<code>/sspconfirm <gettone></code>	Il comando dietro ai due pulsanti in chat. Nessuno lo scrive a mano.	—

Permessi

Ogni nodo, cosa concede e a chi è dato di partenza.

NODO	COSA CONCEDE	DI PARTENZA
<code>shadowspawners.harvest</code>	Raccogliere uno spawner rompendolo	Tutti
<code>shadowspawners.place</code>	Piazzare uno spawner	Tutti
<code>shadowspawners.egg</code>	Cambiare il mob di uno spawner con un uovo	Tutti
<code>shadowspawners.gui</code>	Aprire il menu di uno spawner con il tasto destro	Tutti
<code>shadowspawners.shop</code>	Usare il negozio degli spawner	Tutti

<code>shadowspawners.upgrade</code>	Comprare i miglioramenti di uno spawner	Tutti
<code>shadowspawners.upgrade.speed</code>	Comprare il miglioramento di velocita'	Tutti
<code>shadowspawners.upgrade.amount</code>	Comprare il miglioramento di quantita'	Tutti
<code>shadowspawners.upgrade.range</code>	Comprare il miglioramento di raggio	Tutti
<code>shadowspawners.teleport</code>	Teletrasportarsi ai propri spawner dall'elenco	Tutti
<code>shadowspawners.admin</code>	Statistiche, e gli elenchi di spawner degli altri	Operatori
<code>shadowspawners.admin.license</code>	Vedere e attivare la licenza	Operatori
<code>shadowspawners.give</code>	Consegnare uno spawner a un giocatore	Operatori
<code>shadowspawners.reload</code>	Ricaricare i file	Operatori
<code>shadowspawners.bypass.protection</code>	Rompere e modificare gli spawner di chiunque	Nessuno
<code>shadowspawners.bypass.limit</code>	Nessun tetto di spawner per giocatore	Nessuno
<code>shadowspawners.*</code> 13 FIGLI	Ogni permesso, amministrazione compresa	Operatori

Integrazioni

Nessuno di questi va installato per forza, salvo quelli segnati come obbligatori: quando c'è, ShadowSpawners lo usa; quando manca, funziona lo stesso.

PLUGIN	QUANDO SERVE
ShadowEconomy	Facoltativo
Vault	Facoltativo
PlaceholderAPI	Facoltativo
ShadowRegions	Facoltativo
ShadowControl	Facoltativo
ShadowCustomizer	Facoltativo
ShadowOptimizer	Facoltativo
WorldGuard	Facoltativo

Per le funzioni con i soldi serve un'economia: ShadowEconomy, oppure Vault con un plugin di economia. Senza, quelle funzioni si spengono da sole e il resto del plugin funziona.

Licenza e aiuto

La licenza vale per il numero di server indicato al momento dell'acquisto e non scade. Si attiva dal gioco o dalla console, e da quel momento le funzioni Premium si accendono da sole a ogni avvio.

■ SE QUALCOSA NON TORNA

L'assistenza passa dai ticket, dall'area clienti su **shadowmc.net** oppure dal gioco con ShadowControl. Un ticket aperto dal gioco arriva con la versione di Paper, quella del plugin, il sistema operativo e gli ultimi errori già allegati: metà dell'indagine è già fatta.

SHADOWMC

Crea. Potenza. Domina.

shadowmc.net