

MANUALE UTENTE

ShadowSkyBlock

Un core SkyBlock completo: isole, ruoli, upgrade, missioni, generatori, banca e classifiche.

Isole con protezione e ruoli, potenziamenti, missioni, generatori, banca, classifiche, GUI e scoreboard, hub del server, dimensioni private per isola e pulizia automatica.

37

SOTTOCOMANDI

63

MISSIONI

16

PERMESSI RUOLO

14

INTERFACCE

0

DIPENDENZE

INDICE

Sette sezioni, sempre nello stesso ordine in ogni manuale della suite.

01	Cos'è	3
02	Le funzioni	3
03	Installazione	3
04	Comandi	4
05	Permessi	6
06	Integrazioni	6
07	Licenza e aiuto	7

Cos'è

■ IL PROBLEMA CHE RISOLVE

Aprire uno skyblock, di solito, vuol dire montare un puzzle: un plugin per le isole, uno per la protezione, uno per i permessi di zona, uno per la classifica, uno per il generatore di minerali.

Isole con protezione e ruoli, potenziamenti, missioni, generatori, banca, classifiche, GUI e scoreboard, hub del server, dimensioni private per isola e pulizia automatica.

■ GRATUITA E PREMIUM

Senza licenza gira la versione gratuita: fino a 25 isole, 30 giocatori online e 4 membri per isola, con 3 potenziamenti fino al livello 3. Oltre quel limite le funzioni Premium vogliono una chiave.

Quello che si digita è in inglese su qualunque server: i sottocomandi, le chiavi dei file e i nomi delle regole. Quello che i giocatori leggono è tradotto.

Le funzioni

Sei cose che questo plugin fa, e che si possono verificare nelle pagine dopo.

Un mondo dedicato

Le isole non vanno nel mondo del server: ne nasce uno generato vuoto, senza montagne e grotte che nessuno vedrà mai.

La protezione nega per primo

Ogni punto che non appartiene a un'isola di cui fai parte è vietato: meglio negare per errore che lasciare aperto per errore.

Sessantatré missioni di serie

Con upgrade del raggio, limite membri, cinque tetti di blocchi e cinque moltiplicatori: la progressione c'è già.

Banca e classifiche

Un salvadanaio condiviso con storico e limiti, e le isole ordinate per livello, banca, monete o «mi piace».

Nether ed End privati

Ogni isola ha la sua piattaforma in due mondi vuoti condivisi, con il portale di ritorno costruito dal plugin.

Pulizia un pezzo per tick

Oggetti lasciati per terra e isole eliminate spariscono senza fermare il server.

Installazione

TRE PASSI

1 · Copia il jar

Dentro `plugins/` del tuo server Paper. Nient'altro da scaricare: le librerie sono già dentro al file.

2 · Riavvia

Al primo avvio nascono la cartella, la configurazione commentata e i file di lingua. Non c'è niente da preparare prima.

3 · Attiva la licenza

Solo per le funzioni Premium:

`/is license claim <codice>` con il codice ricevuto all'acquisto.

I FILE CHE NASCONO

Tutti dentro `plugins/ShadowSkyBlock/`, tutti commentati sopra ogni voce. Un aggiornamento aggiunge le chiavi nuove ai tuoi file senza riscrivere quello che hai cambiato.

FILE	COSA FA
<code>config.yml</code>	Le impostazioni, una per riga, con sopra scritto cosa fa.
<code>lang/</code>	I testi che i giocatori leggono. Italiano e inglese, e ogni giocatore vede la lingua del suo client.
<code>data/</code>	L'archivio. Di fabbrica un database H2 dentro questa cartella: niente da installare.
<code>license.yml</code>	La chiave, tenuta fuori dal config apposta: una richiesta di assistenza che dice «mandami il config» non deve arrivare con dentro la licenza.

Comandi

Tutte le forme che si scrivono davvero, con il permesso che ognuna richiede.

37

COMANDI

7

PERMESSI

4

GRUPPI

L'isola

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/is create</code>	Crea la tua isola e ti ci porta	<code>shadowskyblock.island.create</code>
<code>/is home</code>	Torna alla tua isola	—
<code>/is go</code>	Lo stesso di <code>/is home</code> : due nomi per la stessa cosa, e "go" e' quello che si prova per primo	—
<code>/is sethome</code>	Sposta qui il punto di ritorno dell'isola	—
<code>/is setwarp</code>	Mette qui il punto in cui arrivano i visitatori : e' un posto diverso dalla home, che resta tuo	—
<code>/is delwarp</code>	Toglie il punto visitatori: da li' in poi <code>/is visit</code> porta alla home dell'isola	—
<code>/is spawn</code>	Torna alla hub del server	—

<code>/is end</code>	Va nell'End privato della tua isola	—
<code>/is invite <giocatore></code>	Invita qualcuno nell'isola	—
<code>/is accept <giocatore></code>	Accetta un invito ricevuto	—
<code>/is kick <giocatore></code>	Espelle un membro	—
<code>/is delete</code>	Elimina la tua isola, e non e' reversibile. Da solo chiede conferma in chat: sono /is delete confirm che esegue e /is delete cancel che annulla	—

Interfacce e progressione

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/is panel</code>	Il pannello di controllo: da qui si raggiunge tutto	—
<code>/is settings</code>	Impostazioni dell'isola (visite, scoreboard, eliminazione)	—
<code>/is rules</code>	Regole dell'isola: mob, PvP, fuoco, ora, meteo	—
<code>/is members</code>	Membri e ruoli	—
<code>/is upgrades</code>	Gli upgrade dell'isola; risponde anche a /is upgrade	—
<code>/is perks</code>	I tuoi potenziamenti personali	—
<code>/is missions</code>	Le missioni dell'isola	—
<code>/is generator</code>	Generatore di minerali e prestigio	—
<code>/is bank [deposit withdraw <importo>]</code>	Banca dell'isola, con o senza importo	—

Comunita' e classifiche

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/is visit <giocatore></code>	Va a vedere l'isola di un altro, se ha aperto le visite	—
<code>/is like [giocatore]</code>	Mette o toglie un "mi piace"	—
<code>/is level [giocatore]</code>	Ricalcola il livello contando i blocchi dell'isola e ne stampa livello e punti. Senza nome, la tua	—
<code>/is top [level bank money likes]</code>	Classifiche del server	—
<code>/is chat [messaggio]</code>	Chat privata dei membri: con un messaggio ne manda uno solo, senza attiva la modalita'	—
<code>/is scoreboard</code>	Accende o spegne la barra laterale dell'isola	—
<code>/is help</code>	L'elenco dei comandi in chat	—

Amministrazione

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/is admin reload</code>	Rilegge configurazione, lingua e interfacce senza riavviare	<code>shadowskyblock.island.reload</code>

<code>/is admin panel</code>	Pannello admin: generatore, upgrade e potenziamenti si modificano dall'inventario	<code>shadowskyblock.island.reload</code>
<code>/is admin inspect</code>	Scheda dell'isola su cui ti trovi	<code>shadowskyblock.island.reload</code>
<code>/is admin generator</code>	Perche' il generatore fa - o non fa - quello che fa, misurato nel punto in cui sei	<code>shadowskyblock.island.reload</code>
<code>/is admin pasteschem <file> <mondo> <x> <y> <z></code>	Incolla una schematica a coordinate esatte. Funziona anche da console	<code>shadowskyblock.island.reload</code>
<code>/is admin confirm</code>	Conferma l'azione che il pannello admin ha appena chiesto di confermare	<code>shadowskyblock.island.reload</code>
<code>/is admin cancel</code>	Annulla quella stessa azione	<code>shadowskyblock.island.reload</code>
<code>/is suite</code>	Cosa ha agganciato del resto della suite, riga per riga. Basta uno dei due nodi da staff, island.admin oppure island.reload	<code>shadowskyblock.island.admin</code>
<code>/is license [claim activate refresh]</code>	Stato della licenza e attivazione	<code>shadowskyblock.admin.license</code>

Permessi

Ogni nodo, cosa concede e a chi è dato di partenza.

NODO		COSA CONCEDE	DI PARTENZA
<code>shadowskyblock.island.create</code>		Permette di creare un'isola	Tutti
<code>shadowskyblock.island.admin</code>		Comandi admin su qualunque isola, e il passpartout sulle protezioni	Operatori
<code>shadowskyblock.admin.license</code>		Vedere lo stato della licenza e attivarla	Operatori
<code>shadowskyblock.island.reload</code>		Ricarica la configurazione e apre i menu admin (generatore/upgrade/perk) senza toccare i file a mano	Operatori
<code>betterskyblock.island.create</code>	1 FIGLI	Alias storico di shadowskyblock.island.create	Nessuno
<code>betterskyblock.island.admin</code>	1 FIGLI	Alias storico di shadowskyblock.island.admin	Nessuno
<code>betterskyblock.island.reload</code>	1 FIGLI	Alias storico di shadowskyblock.island.reload	Nessuno

Integrazioni

Nessuno di questi va installato per forza, salvo quelli segnati come obbligatori: quando c'è, ShadowSkyBlock lo usa; quando manca, funziona lo stesso.

PLUGIN	QUANDO SERVE
ShadowEssentials	Facoltativo

ShadowPermissions	Facoltativo
ShadowRegions	Facoltativo
ShadowEconomy	Facoltativo
ShadowCrazyChest	Facoltativo
ShadowMinions	Facoltativo
WorldEdit	Facoltativo
FastAsyncWorldEdit	Facoltativo
Vault	Facoltativo
PlaceholderAPI	Facoltativo

Per le funzioni con i soldi serve un'economia: ShadowEconomy, oppure Vault con un plugin di economia. Senza, quelle funzioni si spengono da sole e il resto del plugin funziona.

Licenza e aiuto

La licenza vale per il numero di server indicato al momento dell'acquisto e non scade. Si attiva dal gioco o dalla console, e da quel momento le funzioni Premium si accendono da sole a ogni avvio.

■ SE QUALCOSA NON TORNA

L'assistenza passa dai ticket, dall'area clienti su **shadowmc.net** oppure dal gioco con ShadowControl. Un ticket aperto dal gioco arriva con la versione di Paper, quella del plugin, il sistema operativo e gli ultimi errori già allegati: metà dell'indagine è già fatta.

SHADOWMC

Crea. Potenza. Domina.

shadowmc.net