

MANUALE UTENTE

ShadowRegions

Protezione delle zone, tutta a pannelli. Senza WorldEdit e senza comandi da studiare.

Plugin di protezione aree della suite Shadow. Sostituisce WorldGuard con qualcosa che si guida con il mouse, non dipende da WorldEdit e costa zero quando non serve.

124

REGOLE

59

COMANDI

58

PERMESSI

5

FORME D'AREA

0

DIPENDENZE

INDICE

Sette sezioni, sempre nello stesso ordine in ogni manuale della suite.

01	Cos'è	3
02	Le funzioni	3
03	Installazione	3
04	Comandi	4
05	Permessi	7
06	Integrazioni	9
07	Licenza e aiuto	10

Cos'è

■ IL PROBLEMA CHE RISOLVE

Proteggere lo spawn e' la prima cosa che si fa su un server, ed e' anche la prima in cui ci si perde.

Plugin di protezione aree della suite Shadow. Sostituisce WorldGuard con qualcosa che si guida con il mouse, non dipende da WorldEdit e costa zero quando non serve.

■ GRATUITA E PREMIUM

Questo plugin è gratuito: non c'è niente da attivare e non c'è nessun limite da togliere.

Quello che si digita è in inglese su qualunque server: i sottocomandi, le chiavi dei file e i nomi delle regole. Quello che i giocatori leggono è tradotto.

Le funzioni

Sei cose che questo plugin fa, e che si possono verificare nelle pagine dopo.

Cinque forme d'area

Cuboide, poligono con quanti vertici vuoi, sfera, cilindro anche ellittico e mondo intero: non soltanto due angoli opposti.

Centoventiquattro regole

Divise in otto categorie sfogliabili, ognuna con la sua icona e la sua descrizione a parole.

Selezione con l'accetta

/rg wand: un colpo su un angolo, clic destro sull'opposto, e le particelle mostrano i bordi mentre lavori.

Creazione in tre passi

Area, nome, tipo di zona, ognuno con la sua spunta: il pulsante Crea resta grigio finché manca qualcosa, e dice cosa manca.

Ricerca anche in italiano

Cerchi esplosioni e trovi le regole giuste, anche se la regola si scrive in inglese come tutto quello che si digita.

Da file a MySQL

YAML per mondo con scrittura atomica; con le credenziali passa a MySQL o MariaDB, e /rg storage migrate travasa da un formato all'altro.

Installazione

TRE PASSI

1 · Copia il jar

Dentro `plugins/` del tuo server Paper. Nient'altro da scaricare: le librerie sono già dentro al file.

2 · Riavvia

Al primo avvio nascono la cartella, la configurazione commentata e i file di lingua. Non c'è niente da preparare prima.

3 · Attiva la licenza

Non serve nessuna licenza: questo plugin è gratuito e completo così com'è.

I FILE CHE NASCONO

Tutti dentro `plugins/ShadowRegions/`, tutti commentati sopra ogni voce. Un aggiornamento aggiunge le chiavi nuove ai tuoi file senza riscrivere quello che hai cambiato.

FILE	COSA FA
<code>config.yml</code>	Le impostazioni, una per riga, con sopra scritto cosa fa.
<code>lang/</code>	I testi che i giocatori leggono. Italiano e inglese, e ogni giocatore vede la lingua del suo client.
<code>data/</code>	L'archivio. Di fabbrica un database H2 dentro questa cartella: niente da installare.

Comandi

Tutte le forme che si scrivono davvero, con il permesso che ognuna richiede.

59

COMANDI

62

PERMESSI

10

GRUPPI

Pannello e interfaccia

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/rg help</code>	Elenco dei comandi che puoi usare	—
<code>/rg gui [region]</code>	Apri il pannello principale	<code>shadowregions.gui</code>
<code>/rg edit <region></code>	Editor dell'area a particelle	<code>shadowregions.gui</code>
<code>/rg flags [region]</code>	Menu delle regole	<code>shadowregions.gui</code>

Selezione dell'area

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/rg wand</code>	Da' l'accetta di selezione	<code>shadowregions.wand</code>
<code>/rg pos1 [x y z]</code>	Primo angolo	<code>shadowregions.wand</code>
<code>/rg pos2 [x y z]</code>	Secondo angolo	<code>shadowregions.wand</code>
<code>/rg sel</code> <code>[clear gui mode poly sphere cylinder we]</code>	Selezione corrente e cambio forma	<code>shadowregions.wand</code>

<code>/rg size</code>	Misure e volume	<code>shadowregions.wand</code>
<code>/rg expand <n vert> [dir]</code>	Allarga la selezione	<code>shadowregions.wand</code>
<code>/rg contract <n> [dir]</code>	Restringe la selezione	<code>shadowregions.wand</code>
<code>/rg shift <n> [dir]</code>	Sposta la selezione	<code>shadowregions.wand</code>
<code>/rg select <region></code>	Carica l'area di una zona esistente	<code>shadowregions.wand</code>
<code>/rg undo</code>	Annulla l'ultima modifica d'area	—

Creare e modificare

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/rg define <name> [owner...]</code>	Crea una zona; con -g quella globale	<code>shadowregions.define</code>
<code>/rg claim <name></code>	Crea una zona entro i tuoi limiti	<code>shadowregions.claim</code>
<code>/rg redefine <region></code>	Sostituisce l'area con la selezione	<code>shadowregions.redefine.*</code>
<code>/rg rename <region> <new-name></code>	Rinomina	<code>shadowregions.rename.*</code>
<code>/rg remove <region> [-f]</code>	Elimina	<code>shadowregions.remove.*</code>
<code>/rg copy <from> <to></code>	Copia regole e persone	<code>shadowregions.copy</code>
<code>/rg setpriority <region> <n></code>	Chi vince quando due zone si sovrappongono	<code>shadowregions.priority.*</code>
<code>/rg setparent <region> [parent]</code>	Dentro quale zona sta questa	<code>shadowregions.parent.*</code>

Chi puo' costruire

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/rg addowner <region> <who...></code>	Aggiunge proprietari, anche g:gruppo	<code>shadowregions.owner.*</code>
<code>/rg removeowner <region> <who...></code>	Toglie proprietari	<code>shadowregions.owner.*</code>
<code>/rg addmember <region> <who...></code>	Aggiunge membri	<code>shadowregions.member.*</code>
<code>/rg removemember <region> <who...></code>	Toglie membri	<code>shadowregions.member.*</code>

Regole e modelli

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/rg flag <region> <flag> [value] [-g group]</code>	Imposta o toglie una regola	<code>shadowregions.flag.*</code>
<code>/rg flaginfo <flag></code>	La scheda di una regola: tipo, valore di fabbrica, permesso	<code>shadowregions.info</code>
<code>/rg preset <region> <preset></code>	Applica un modello pronto	<code>shadowregions.preset</code>
<code>/rg presets</code>	Elenco dei modelli	<code>shadowregions.preset</code>

Informazioni

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/rg info [region]</code>	Scheda completa della zona	<code>shadowregions.info</code>
<code>/rg list [world] [page]</code>	Elenco delle zone	<code>shadowregions.info</code>

<code>/rg here</code>	In quali zone ti trovi adesso	<code>shadowregions.info</code>
<code>/rg near [radius]</code>	Zone vicine	<code>shadowregions.info</code>
<code>/rg count [player]</code>	Quante zone possiede	<code>shadowregions.info</code>
<code>/rg stats [region]</code>	Statistiche d'uso	<code>shadowregions.info</code>
<code>/rg overlap [world]</code>	Trova le sovrapposizioni	<code>shadowregions.status</code>
<code>/rg tp <region></code>	Teletrasporto	<code>shadowregions.teleport.own</code>
<code>/rg show [region]</code>	Accende i bordi a particelle	<code>shadowregions.show</code>

Vendita e affitto

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/rg buy [region]</code>	Compra una zona in vendita	<code>shadowregions.claim</code>
<code>/rg rent [region]</code>	Affitta, oppure rinnova l'affitto	<code>shadowregions.claim</code>
<code>/rg sell <region> <price></code>	Mette in vendita	<code>shadowregions.flag.*</code>
<code>/rg unsell <region></code>	Toglie dalla vendita	<code>shadowregions.flag.*</code>
<code>/rg setrent <region> <price> <period></code>	Mette in affitto	<code>shadowregions.flag.*</code>
<code>/rg lease <region> <duration never></code>	Scadenza della zona	<code>shadowregions.admin</code>

Automazione e sorveglianza

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/rg condition <region> <add list remove clear></code>	Regole che si accendono da sole	<code>shadowregions.flag.*</code>
<code>/rg inspect [region]</code>	Ultime modifiche ai blocchi	<code>shadowregions.rollback</code>
<code>/rg rollback <region> <duration> [player]</code>	Ripristina i blocchi	<code>shadowregions.rollback</code>
<code>/rg history <region></code>	Storico delle modifiche alla zona	<code>shadowregions.history</code>
<code>/rg bypass [player]</code>	Accende e spegne il passe-partout	<code>shadowregions.bypass.toggle</code>

Amministrazione

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/rg reload</code>	Ricarica configurazione, lingue e menu	<code>shadowregions.reload</code>
<code>/rg save</code>	Scriva subito su disco o database	<code>shadowregions.save</code>
<code>/rg status</code>	Diagnostica: storage, cache, tempi, integrazioni	<code>shadowregions.status</code>
<code>/rg storage <status migrate></code>	Stato e migrazione dello storage	<code>shadowregions.storage</code>
<code>/rg import worldguard [world] [--dry-run]</code>	Import, anche da GriefPrevention e RedProtect	<code>shadowregions.import</code>
<code>/rg debug <flags index></code>	Dettagli interni dell'indice e delle regole	<code>shadowregions.status</code>

Venire da un altro plugin

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/rg import worldguard [world]</code>	WorldGuard	—
<code>/rg import griefprevention</code>	GriefPrevention	—
<code>/rg import redprotect</code>	RedProtect	—

Permessi

Ogni nodo, cosa concede e a chi è dato di partenza.

NODO	COSA CONCEDE	DI PARTENZA
<code>shadowregions.command</code>	Usare /rg	Tutti
<code>shadowregions.info</code>	Guardare le zone: info, here, list, near, count, stats, flaginfo	Tutti
<code>shadowregions.claim</code>	Rivendicare una zona entro i limiti configurati, e comprarla o affittarla	Tutti
<code>shadowregions.gui</code>	Aprire i pannelli grafici	Operatori
<code>shadowregions.wand</code>	Ricevere e usare l'accetta di selezione	Operatori
<code>shadowregions.show</code>	Accendere e spegnere il bordo a particelle	Operatori
<code>shadowregions.list.others</code>	Vedere le zone di altri giocatori	Operatori
<code>shadowregions.teleport.own</code>	/rg tp verso le proprie zone	Operatori
<code>shadowregions.teleport.all</code>	/rg tp verso qualunque zona	Operatori
<code>shadowregions.define</code>	Creare zone, compresa quella globale con -g	Operatori
<code>shadowregions.copy</code>	Copiare regole e persone su un'altra zona	Operatori
<code>shadowregions.preset</code>	Applicare i modelli di regole	Operatori
<code>shadowregions.redefine.own</code>	Cambiare la forma delle zone che possiedi	Operatori
<code>shadowregions.redefine.member</code>	Cambiare la forma delle zone di cui sei membro	Operatori
<code>shadowregions.redefine.all</code>	Cambiare la forma di qualunque zona	Operatori
<code>shadowregions.rename.own</code>	Rinominare le zone che possiedi	Operatori
<code>shadowregions.rename.member</code>	Rinominare le zone di cui sei membro	Operatori
<code>shadowregions.rename.all</code>	Rinominare qualunque zona	Operatori
<code>shadowregions.remove.own</code>	Eliminare le zone che possiedi	Operatori
<code>shadowregions.remove.member</code>	Eliminare le zone di cui sei membro	Operatori
<code>shadowregions.remove.all</code>	Eliminare qualunque zona	Operatori
<code>shadowregions.priority.own</code>	Cambiare la priorit� delle zone che possiedi	Operatori
<code>shadowregions.priority.member</code>	Cambiare la priorit� delle zone di cui sei membro	Operatori

<code>shadowregions.priority.all</code>	Cambiare la priorit� di qualunque zona	Operatori
<code>shadowregions.parent.own</code>	Cambiare la zona padre di quelle che possiedi	Operatori
<code>shadowregions.parent.member</code>	Cambiare la zona padre di quelle di cui sei membro	Operatori
<code>shadowregions.parent.all</code>	Cambiare la zona padre di qualunque zona	Operatori
<code>shadowregions.flag.own</code>	Cambiare le regole delle zone che possiedi	Operatori
<code>shadowregions.flag.member</code>	Cambiare le regole delle zone di cui sei membro	Operatori
<code>shadowregions.owner.own</code>	Aggiungere e togliere proprietari nelle zone che possiedi	Operatori
<code>shadowregions.owner.member</code>	Aggiungere e togliere proprietari nelle zone di cui sei membro	Operatori
<code>shadowregions.owner.all</code>	Aggiungere e togliere proprietari in qualunque zona	Operatori
<code>shadowregions.member.own</code>	Aggiungere e togliere membri nelle zone che possiedi	Operatori
<code>shadowregions.member.member</code>	Aggiungere e togliere membri nelle zone di cui sei membro	Operatori
<code>shadowregions.member.all</code>	Aggiungere e togliere membri in qualunque zona	Operatori
<code>shadowregions.flag.all</code>	Cambiare ogni regola, su qualunque zona	Operatori
<code>shadowregions.flag</code>	Radice dei nodi per regola: shadowregions.flag.<nome regola>	Operatori
<code>shadowregions.flag.enter-command</code>	Impostare i comandi eseguiti quando qualcuno entra	Operatori
<code>shadowregions.flag.exit-command</code>	Impostare i comandi eseguiti quando qualcuno esce	Operatori
<code>shadowregions.flag.game-mode</code>	Forzare una modalit� di gioco dentro la zona	Operatori
<code>shadowregions.flag.teleport</code>	Impostare dove arriva /rg tp	Operatori
<code>shadowregions.flag.spawn</code>	Impostare dove rinasce chi � morto li' dentro	Operatori
<code>shadowregions.flag.teleport-on-entry</code>	Impostare dove viene mandato chi entra nella regione	Operatori
<code>shadowregions.flag.teleport-on-exit</code>	Impostare dove viene mandato chi esce dalla regione	Operatori
<code>shadowregions.flag.join-location</code>	Impostare dove viene mandato chi entra nel server dentro la regione	Operatori
<code>shadowregions.flag.chunk-unload</code>	Tenere caricati i chunk di una regione (chunk-unload deny)	Operatori
<code>shadowregions.bypass</code>	Ignorare ogni protezione delle zone, ovunque	Operatori
<code>shadowregions.bypass.toggle</code>	/rg bypass, per accendere e spegnere il passe-partout	Operatori
<code>shadowregions.notify</code>	Ricevere gli avvisi di entrata, uscita e lista nera	Operatori

<code>shadowregions.blacklist.bypass</code>	Ignorare la lista nera	Operatori
<code>shadowregions.rollback</code>	Ispezionare e ripristinare i blocchi dentro le zone	Operatori
<code>shadowregions.sign.create</code>	Creare i cartelli di vendita e affitto	Operatori
<code>shadowregions.limits.bypass</code>	Nessun limite al numero o al volume delle zone	Operatori
<code>shadowregions.limits.regions</code>	Radice dei nodi numerici: shadowregions.limits.regions.<n>	Nessuno
<code>shadowregions.limits.volume</code>	Radice dei nodi numerici: shadowregions.limits.volume.<n>	Nessuno
<code>shadowregions.admin</code>	Ogni comando di amministrazione, e ogni azione su ogni zona	Operatori
<code>shadowregions.reload</code>	/rg reload	Operatori
<code>shadowregions.save</code>	/rg save	Operatori
<code>shadowregions.status</code>	/rg status, /rg debug e /rg overlap	Operatori
<code>shadowregions.storage</code>	/rg storage	Operatori
<code>shadowregions.import</code>	/rg import	Operatori
<code>shadowregions.history</code>	/rg history	Operatori

Integrazioni

Nessuno di questi va installato per forza, salvo quelli segnati come obbligatori: quando c'è, ShadowRegions lo usa; quando manca, funziona lo stesso.

PLUGIN	QUANDO SERVE
ShadowEssentials	Facoltativo
ShadowPermissions	Facoltativo
Vault	Facoltativo
LuckPerms	Facoltativo
PlaceholderAPI	Facoltativo
WorldGuard	Facoltativo
dynmap	Facoltativo
GriefPrevention	Facoltativo
RedProtect	Facoltativo

Per le funzioni con i soldi serve un'economia: ShadowEconomy, oppure Vault con un plugin di economia. Senza, quelle funzioni si spengono da sole e il resto del plugin funziona.

Licenza e aiuto

Questo plugin è gratuito: non c'è niente da attivare e non c'è nessun limite da togliere.

■ SE QUALCOSA NON TORNA

L'assistenza passa dai ticket, dall'area clienti su **shadowmc.net** oppure dal gioco con ShadowControl. Un ticket aperto dal gioco arriva con la versione di Paper, quella del plugin, il sistema operativo e gli ultimi errori già allegati: metà dell'indagine è già fatta.

SHADOWMC

Crea. Potenza. Domina.

shadowmc.net