

MANUALE UTENTE

ShadowOptimizer

Monitor dei TPS, diagnostica leggibile del lag, pulizia intelligente e stacking.

Dice quale plugin sta rallentando il server e perche', in italiano. Pulizia degli item a terra, stacking dei mob e allarmi sulle soglie che decidi tu.

22

COMANDI

7

PERMESSI

4

CLASSIFICHE

7

INTEGRAZIONI

0

DIPENDENZE

INDICE

Sette sezioni, sempre nello stesso ordine in ogni manuale della suite.

01	Cos'è	3
02	Le funzioni	3
03	Installazione	3
04	Comandi	4
05	Permessi	5
06	Integrazioni	6
07	Licenza e aiuto	6

Cos'è

■ IL PROBLEMA CHE RISOLVE

Il server va a scatti. Apri la console e leggi 12 TPS: e' un numero che conferma quello che avevi già visto guardando i blocchi tornare indietro, e non ti dice niente su cosa fare adesso.

Dice quale plugin sta rallentando il server e perché, in italiano. Pulizia degli item a terra, stacking dei mob e allarmi sulle soglie che decidi tu.

■ GRATUITA E PREMIUM

Questo plugin è gratuito: non c'è niente da attivare e non c'è nessun limite da togliere.

Quello che si digita è in inglese su qualunque server: i sottocomandi, le chiavi dei file e i nomi delle regole. Quello che i giocatori leggono è tradotto.

Le funzioni

Sei cose che questo plugin fa, e che si possono verificare nelle pagine dopo.

Un campione al secondo

Il monitor legge quattro numeri che il server tiene già aggiornati per conto suo: tenerlo acceso costa quanto non averlo.

Quattro classifiche

La diagnostica cammina i chunk caricati a fette — quarantotto per tick — e dice chi sta pesando davvero, invece di farlo indovinare.

Il peso di un chunk

Contare le entità mette in cima una fattoria di polli che sta lì e non fa niente: qui si pesa quanto costano, non quante sono.

Pulizia in quattro tempi

Una passata a intervallo configurabile, un quarto d'ora di serie, che non comincia mai togliendo.

Il freno d'emergenza

Non risolve il problema: fa guadagnare i dieci minuti in cui il carico smette di crescere mentre lo staff guarda la diagnostica.

Limiti per chunk

Ventimila entità sparse non danno problemi, dentro tre chunk sono ingiocabili: il tetto si mette dove il gioco stesso ragiona.

Installazione

TRE PASSI

1 · Copia il jar

Dentro `plugins/` del tuo server Paper. Nient'altro da scaricare: le librerie sono già dentro al file.

2 · Riavvia

Al primo avvio nascono la cartella, la configurazione commentata e i file di lingua. Non c'è niente da preparare prima.

3 · Attiva la licenza

Non serve nessuna licenza: questo plugin è gratuito e completo così com'è.

I FILE CHE NASCONO

Tutti dentro `plugins/ShadowOptimizer/`, tutti commentati sopra ogni voce. Un aggiornamento aggiunge le chiavi nuove ai tuoi file senza riscrivere quello che hai cambiato.

FILE	COSA FA
<code>config.yml</code>	Le impostazioni, una per riga, con sopra scritto cosa fa.
<code>lang/</code>	I testi che i giocatori leggono. Italiano e inglese, e ogni giocatore vede la lingua del suo client.
<code>data/</code>	L'archivio. Di fabbrica un database H2 dentro questa cartella: niente da installare.

Comandi

Tutte le forme che si scrivono davvero, con il permesso che ognuna richiede.

18

COMANDI

6

PERMESSI

3

GRUPPI

Guardare: per tutti

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/sopt</code>	Apri il pannello. Dalla console, che finestre non ne apre, stampa il riassunto in chat. Lo fa anche se per qualche motivo la finestra non si apre: meglio i numeri che il silenzio.	<code>shadowoptimizer.use</code>
<code>/sopt status</code>	TPS con le tre medie, tempo per tick, peggiore quarto d'ora, giocatori, entità, chunk, e il verdetto con la frase che dice da cosa dipende.	<code>shadowoptimizer.use</code>
<code>/sopt help</code>	L'elenco dei comandi. Risponde anche a <code>?</code> , e mostra la parte di amministrazione solo a chi ce l'ha.	<code>shadowoptimizer.use</code>
<code>/sopt diagnose</code>	La classifica dei chunk più cari, con il pulsante che ti ci porta. Risponde anche a <code>report</code> .	<code>shadowoptimizer.use</code>
<code>/sopt diagnose</code> <code><entities worlds plugins></code>	Le altre tre classifiche: quali tipi di entità sono troppi, quale mondo pesa, quale plugin sta consumando il tick.	<code>shadowoptimizer.use</code>

<code>/sopt history [ore]</code>	Com'era andata prima, riassunto un'ora per riga con media, peggiore e giocatori. Sei ore se non dici quante.	<code>shadowoptimizer.use</code>
<code>/sopt limits</code>	I limiti per chunk in vigore, e quanti mondi e quante regioni hanno regole proprie.	<code>shadowoptimizer.use</code>
<code>/sopt stack</code>	Stato dello stacking di mob e item, quanti ne ha uniti e separati, e perche' potresti non vedere stack . Risponde anche a stacking .	<code>shadowoptimizer.use</code>
<code>/sopt spawners</code>	Stato dell'ottimizzazione degli spawner, lotti generati e spawn saltati. Risponde anche a spawner .	<code>shadowoptimizer.use</code>

Intervenire: amministrazione

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/sopt scan</code>	Rifa' la fotografia adesso, senza aspettare quella di sottofondo. Risponde con quanti chunk in quanti millisecondi.	<code>shadowoptimizer.admin</code>
<code>/sopt clean</code>	Una passata di pulizia adesso. Chiede conferma con due pulsanti in chat.	<code>shadowoptimizer.admin</code>
<code>/sopt clean why</code>	Perche' gli item intorno a te sono ancora per terra: entro sedici blocchi, uno per riga, con la clausola esatta che lo tiene li'.	<code>shadowoptimizer.admin</code>
<code>/sopt panic [minuti]</code>	Accende il freno d'emergenza: niente esplosioni, redstone ferma, niente mostri nuovi. Da 1 a 120 minuti, cinque se non dici. Chiede conferma.	<code>shadowoptimizer.admin.panic</code>
<code>/sopt panic off</code>	Lo spegne subito. Risponde anche a stop .	<code>shadowoptimizer.admin.panic</code>
<code>/sopt tp <mondo> <x> <z></code>	Salta al chunk indicato, in superficie. E' quello che c'e' dietro al pulsante accanto a ogni riga della classifica.	<code>shadowoptimizer.teleport</code>
<code>/sopt reload</code>	Rilegge configurazione, lingue, menu, regole e limiti senza riavviare, e dice quanti problemi ha trovato.	<code>shadowoptimizer.admin</code>

I due comandi fuori dall'albero

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/safedrop [on off]</code>	Accende o spegne per te la conferma di drop; senza argomento la ribalta. La scelta si ricorda fra un riavvio e l'altro. Alias: /dropconfirm .	<code>shadowoptimizer.safedrop</code>
<code>/soptanswer <gettone> <yes no></code>	Il comando dietro ai due pulsanti di conferma. Non si scrive a mano, non ha completamento e non compare nell'aiuto.	—

Permessi

Ogni nodo, cosa concede e a chi è dato di partenza.

NODO	COSA CONCEDE	DI PARTENZA
<code>shadowoptimizer.use</code>	Aprire il pannello e vedere i TPS	Operatori
<code>shadowoptimizer.admin</code>	Pulizia immediata, scansione a richiesta, ricarica della configurazione	Operatori
<code>shadowoptimizer.admin.panic</code>	Accendere e spegnere il freno d'emergenza	Operatori
<code>shadowoptimizer.teleport</code>	Saltare al chunk che sta pesando, dalla classifica	Operatori
<code>shadowoptimizer.notify</code>	Ricevere gli avvisi sui limiti raggiunti	Operatori
<code>shadowoptimizer.safedrop</code>	Accendere e spegnere la conferma sui drop, per se' (/safedrop)	Tutti

Integrazioni

Nessuno di questi va installato per forza, salvo quelli segnati come obbligatori: quando c'è, ShadowOptimizer lo usa; quando manca, funziona lo stesso.

PLUGIN	QUANDO SERVE
ShadowEssentials	Facoltativo
ShadowControl	Facoltativo
ShadowRegions	Facoltativo
ShadowGames	Facoltativo
ShadowSpawners	Facoltativo
WorldGuard	Facoltativo

Licenza e aiuto

Questo plugin è gratuito: non c'è niente da attivare e non c'è nessun limite da togliere.

■ SE QUALCOSA NON TORNA

L'assistenza passa dai ticket, dall'area clienti su **shadowmc.net** oppure dal gioco con ShadowControl. Un ticket aperto dal gioco arriva con la versione di Paper, quella del plugin, il sistema operativo e gli ultimi errori già allegati: metà dell'indagine è già fatta.

SHADOWMC

Crea. Potenza. Domina.

shadowmc.net