

MANUALE UTENTE

ShadowEssentials

Il cuore della suite: case, warp, kit, VIP, chat e i comandi di ogni giorno.

Plugin core della suite Shadow per server Paper. Sostituisce CMI ed EssentialsX con qualcosa di piu' modulare, piu' veloce, interamente configurabile da file e con GUI curate per l'uso in gioco.

28

MODULI

116

COMANDI

154

PERMESSI

2

LINGUE

0

DIPENDENZE

INDICE

Sette sezioni, sempre nello stesso ordine in ogni manuale della suite.

01	Cos'è	3
02	Le funzioni	3
03	Installazione	3
04	Comandi	4
05	Permessi	8
06	Integrazioni	16
07	Licenza e aiuto	16

Cos'è

■ IL PROBLEMA CHE RISOLVE

ShadowEssentials è il cuore della suite ShadowMC: case, warp, kit, VIP, chat, moderazione, mondi e tutti i comandi di ogni giorno, in un solo jar.

Plugin core della suite Shadow per server Paper. Sostituisce CMI ed EssentialsX con qualcosa di più modulare, più veloce, interamente configurabile da file e con GUI curate per l'uso in gioco.

■ GRATUITA E PREMIUM

Questo plugin è gratuito: non c'è niente da attivare e non c'è nessun limite da togliere.

Quello che si digita è in inglese su qualunque server: i sottocomandi, le chiavi dei file e i nomi delle regole. Quello che i giocatori leggono è tradotto.

Le funzioni

Sei cose che questo plugin fa, e che si possono verificare nelle pagine dopo.

Ventotto moduli

Case, warp, kit, VIP, chat, moderazione e mondi: ogni parte si accende e si spegne da sola, e quella spenta non registra niente e non costa niente.

Case e viaggi

Case con limite per grado, finestra per sfogliarle, warp e richieste di teletrasporto: /home va dritto alla prima, /homes apre la lista.

Kit e ricompense

Attesa, costo, requisiti, anteprima del contenuto e coda per chi ha l'inventario pieno, con editor in gioco per chi lo preferisce ai file.

Chat e comunità

Formato per grado o per permesso, canali con raggio, menzioni, antispam, anti-maiuscole e nome cliccabile con la scheda del giocatore.

Moderazione che resta

Ban, mute, kick, warn e jail, a tempo o definitivi, scritti sul database: valgono anche a giocatore disconnesso e su più server.

Mondi senza Multiverse

Crea mondi normal, flat, large biomes, amplified, void, nether ed end, li cancella, li importa e applica regole per mondo.

Installazione

TRE PASSI

1 · Copia il jar

Dentro `plugins/` del tuo server Paper. Nient'altro da scaricare: le librerie sono già dentro al file.

2 · Riavvia

Al primo avvio nascono la cartella, la configurazione commentata e i file di lingua. Non c'è niente da preparare prima.

3 · Attiva la licenza

Non serve nessuna licenza: questo plugin è gratuito e completo così com'è.

Fino alla 1.0.1 si chiamava ShadowBasics.

Se aggiorni, togli prima il vecchio jar da `plugins/`: al primo avvio ShadowEssentials copia da solo `plugins/ShadowBasics` in `plugins/ShadowEssentials`, e non si perde niente.

I FILE CHE NASCONO

Tutti dentro `plugins/ShadowEssentials/`, tutti commentati sopra ogni voce. Un aggiornamento aggiunge le chiavi nuove ai tuoi file senza riscrivere quello che hai cambiato.

FILE	COSA FA
<code>config.yml</code>	Le impostazioni, una per riga, con sopra scritto cosa fa.
<code>lang/</code>	I testi che i giocatori leggono. Italiano e inglese, e ogni giocatore vede la lingua del suo client.
<code>data/</code>	L'archivio. Di fabbrica un database H2 dentro questa cartella: niente da installare.

Comandi

Tutte le forme che si scrivono davvero, con il permesso che ognuna richiede.

116

COMANDI

220

PERMESSI

7

GRUPPI

Casa, warp e viaggi

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/home [nome]</code>	Va a una tua casa. Con piu' case e nessun nome, va alla prima.	—
<code>/homes</code>	Apri la GUI delle tue case.	—
<code>/sethome <nome></code>	Salva dove sei come casa.	—
<code>/delhome <nome></code>	Cancella una casa.	—
<code>/warp <nome></code>	Va a un warp.	—
<code>/warps</code>	Apri la GUI dei warp.	—
<code>/setwarp <nome></code>	Crea un warp dove sei.	—

<code>/delwarp <nome></code>	Cancella un warp.	—
<code>/spawn</code>	Va allo spawn.	—
<code>/setspawn</code>	Imposta lo spawn.	—
<code>/firstspawn</code>	Va allo spawn del primo accesso.	—
<code>/setfirstspawn</code>	Imposta lo spawn del primo accesso.	—
<code>/tp <giocatore></code>	Teletrasporto diretto.	—
<code>/tphere <giocatore></code>	Porta un giocatore da te.	—
<code>/tpa <giocatore></code>	Chiede di teletrasportarti da qualcuno.	—
<code>/tpahere <giocatore></code>	Chiede a qualcuno di venire da te.	—
<code>/tpaccept</code>	Accetta la richiesta piu' recente.	—
<code>/tpdeny</code>	Rifiuta la richiesta.	—
<code>/back</code>	Torna da dove ti sei teletrasportato.	—
<code>/top</code>	Sale sul blocco piu' alto sopra di te.	—
<code>/rtp</code>	Teletrasporto casuale in un punto sicuro.	—

Giocatore

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/heal [giocatore]</code>	Rimette la vita.	—
<code>/feed [giocatore]</code>	Rimette la fame.	—
<code>/fly [giocatore]</code>	Accende o spegne il volo.	—
<code>/god [giocatore]</code>	Invulnerabilita'.	—
<code>/gamemode <mod> [giocatore]</code>	Cambia modalita' di gioco.	—
<code>/speed <valore></code>	Velocita' di volo o di corsa.	—
<code>/hat</code>	Mette in testa cio' che hai in mano.	—
<code>/more</code>	Riempie lo stack che hai in mano.	—
<code>/repair [all]</code>	Ripara l'oggetto in mano o tutto.	—
<code>/trash</code>	Apri un contenitore usa e getta.	—
<code>/invsee <giocatore></code>	Guarda l'inventario di qualcuno.	—
<code>/enderchest [giocatore]</code>	Apri la ender chest.	—
<code>/workbench</code>	Apri il banco da lavoro.	—
<code>/clearinventory [giocatore]</code>	Svuota l'inventario.	—
<code>/suicide</code>	Ti uccide.	—
<code>/nick <nome off></code>	Cambia il nome mostrato.	—
<code>/realname <nick></code>	Dice il nome vero dietro un nick.	—
<code>/seen <giocatore></code>	Quando e' stato visto l'ultima volta.	—

<code>/ping [giocatore]</code>	Il ping.	—
<code>/afk</code>	Ti segna assente.	—
<code>/chestorder [on off]</code>	Mette in ordine da sola ogni cassa che apri.	—
<code>/autopickup [on off]</code>	Manda oggetti ed esperienza diritti a te, senza raccogliarli.	—
<code>/autopickupxp [on off]</code>	La sola esperienza. Per chi vuole i livelli ma preferisce vedere cosa cade.	—
<code>/enchant <incantamento> [livello]</code>	Incanta cio' che hai in mano, a qualunque livello. Livello 0 toglie l'incantamento.	—
<code>/rename [nome]</code>	Rinomina cio' che hai in mano, colori compresi. Senza nome torna quello di fabbrica.	—

Chat e comunita'

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/msg <giocatore> <testo></code>	Messaggio privato.	—
<code>/reply <testo></code>	Risponde all'ultimo messaggio.	—
<code>/ignore <giocatore></code>	Ignora qualcuno.	—
<code>/unignore <giocatore></code>	Smette di ignorarlo.	—
<code>/ignorelist</code>	Chi stai ignorando.	—
<code>/socialspy</code>	Fa vedere allo staff i messaggi privati.	—
<code>/broadcast <testo></code>	Annuncio a tutto il server.	—
<code>/chat <canale></code>	Cambia canale di chat.	—
<code>/staffchat [testo]</code>	Chat riservata allo staff.	—
<code>/team <sotto></code>	Crea e gestisce la tua squadra.	—
<code>/teamchat [testo]</code>	Chat della squadra.	—
<code>/mail <sotto></code>	Posta offline.	—
<code>/rules [chat]</code>	Il regolamento, in GUI o in chat.	—

Kit, VIP e ricompense

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/kit <nome></code>	Riscatta un kit.	—
<code>/kits</code>	Apri la GUI dei kit.	—
<code>/vip</code>	Apri la GUI dei gradi VIP.	—
<code>/daily</code>	Ricompensa giornaliera.	—
<code>/redeem <codice></code>	Riscatta un codice.	—
<code>/voucher <sotto></code>	Crea e gestisce i codici.	—
<code>/leaderboard [nome]</code>	Le classifiche.	—

Moderazione

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/ban <giocatore> [motivo]</code>	Ban permanente.	—
<code>/tempban <giocatore> <durata></code>	Ban a tempo.	—
<code>/unban <giocatore></code>	Toglie il ban.	—
<code>/mute <giocatore> [motivo]</code>	Mute permanente.	—
<code>/tempmute <giocatore> <durata></code>	Mute a tempo.	—
<code>/unmute <giocatore></code>	Toglie il mute.	—
<code>/kick <giocatore> [motivo]</code>	Espelle dal server.	—
<code>/warn <giocatore> <motivo></code>	Richiamo, con scala automatica.	—
<code>/jail <giocatore> <cella></code>	Manda in cella.	—
<code>/unjail <giocatore></code>	Libera dalla cella.	—
<code>/jails</code>	Le celle configurate.	—
<code>/setjail <nome></code>	Crea una cella dove sei.	—
<code>/deljail <nome></code>	Cancella una cella.	—
<code>/jailtp <cella></code>	Ti porta in una cella.	—
<code>/freeze <giocatore></code>	Blocca chi stai controllando.	—
<code>/vanish</code>	Diventa invisibile davvero.	—
<code>/history <giocatore></code>	Storico delle punizioni.	—
<code>/alts <giocatore></code>	Account che condividono l'indirizzo.	—

Il collegamento

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/portal</code>	Apri l'elenco dei portali. Un click su uno apre la sua scheda.	—
<code>/portal help</code>	Le quattro righe qui sopra, in chat.	—
<code>/portal wand</code>	La bacchetta per i due angoli.	—
<code>/portal create <nome> [azione]</code>	Crea dalla selezione della bacchetta.	—
<code>/portal shape <nome> circle <raggio></code>	Un anello dove stai guardando.	—
<code>/portal shape <nome> rect <largh> <alt></code>	Un rettangolo dove stai guardando.	—
<code>/portal build <nome></code>	Contorno disegnato a mano, poi chiuso.	—
<code>/portal link <a> [both]</code>	Chi entra in a esce da b . Con both anche il ritorno.	—
<code>/portal unlink <nome></code>	Smette di portare da qualche parte. Le altre azioni restano.	—
<code>/portal gui <nome></code>	La scheda di quel portale.	—

<code>/portal block <nome> <blocco></code>	Di cosa e' fatto.	—
<code>/portal mirror <nome> <altro off></code>	Guardandoci dentro si vede l'altro capo.	—
<code>/portal edit <nome> <campo> <valore></code>	Ogni altra impostazione, per chi preferisce i comandi.	—
<code>/portal tp <nome></code>	Ti porta davanti a lui.	—
<code>/portal info <nome></code>	Cosa c'e' dentro, e l'elenco scritto.	—
<code>/portal delete <nome></code>	Lo toglie dal file. I blocchi restano dove sono.	—

Mondo e server

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/world <sotto></code>	Crea, carica, cancella e configura i mondi.	—
<code>/time <valore></code>	Cambia l'ora.	—
<code>/weather <tipo></code>	Cambia il meteo.	—
<code>/killall [tipo]</code>	Rimuove le entita', con conferma.	—
<code>/entitycount</code>	Entita' per tipo e chunk peggiori.	—
<code>/tps</code>	TPS, MSPT, memoria e chunk.	—
<code>/gc</code>	Stato della memoria.	—
<code>/spawner <sotto></code>	Gestione degli spawner.	—
<code>/npc <sotto></code>	Crea e gestisce gli NPC.	—
<code>/hologram <sotto></code>	Crea e gestisce gli ologrammi.	—
<code>/particles</code>	Sceglie il tuo effetto particellare.	—
<code>/scoreboard</code>	Mostra o nasconde la barra laterale.	—
<code>/motd <sotto></code>	Anteprima e manutenzione della lista server.	—
<code>/cooldowns</code>	Le tue attese in corso.	—
<code>/lang [lingua]</code>	Sceglie la lingua.	—
<code>/shadowessentials <sotto></code>	Amministrazione: stato, reload, diagnostica, import.	—

Permessi

Ogni nodo, cosa concede e a chi è dato di partenza.

NODO	COSA CONCEDE	DI PARTENZA
<code>shadowessentials.admin.kits</code>	Creare, modificare e cancellare i kit	Operatori
<code>shadowessentials.admin.migrate</code>	Importare i dati da un altro plugin	Operatori
<code>shadowessentials.admin.profile</code>	Leggere la scheda tecnica di un giocatore: tempi, moduli, dati salvati	Operatori

<code>shadowessentials.admin.reload</code>	Ricaricare configurazione, lingue e moduli senza riavviare	Operatori
<code>shadowessentials.admin.storage</code>	Vedere e migrare lo storage	Operatori
<code>shadowessentials.admin.voucher</code>	Creare e revocare i codici riscattabili	Operatori
<code>shadowessentials.afk.exempt</code>	Non venire mai segnati assenti	Operatori
<code>shadowessentials.afk.no-kick</code>	Restare collegati anche da assenti	Operatori
<code>shadowessentials.armorstand.*</code>	20 FIGLI Tutti gli strumenti dell'editor di armor stand	Operatori
<code>shadowessentials.armorstand.tool</code>	Selezionare uno stand da modificare	Tutti
<code>shadowessentials.armorstand.pose</code>	Editor delle pose e pose pronte	Tutti
<code>shadowessentials.armorstand.pose.save</code>	Salvare le proprie pose (quante: shadowessentials.limit.armorstand-poses.<n>)	Tutti
<code>shadowessentials.armorstand.toggle.*</code>	9 FIGLI Tutti gli interruttori di uno stand	Operatori
<code>shadowessentials.armorstand.toggle.<toggle></code>	Un solo interruttore dello stand (<toggle> = arms, small, glowing...)	Tutti
<code>shadowessentials.armorstand.toggle.arms</code>	Mostrare o nascondere le braccia	Tutti
<code>shadowessentials.armorstand.toggle.base-plate</code>	Mostrare o nascondere la base	Tutti
<code>shadowessentials.armorstand.toggle.small</code>	Rendere lo stand piccolo o normale	Tutti
<code>shadowessentials.armorstand.toggle.marker</code>	Rendere lo stand un marker (senza collisione)	Tutti
<code>shadowessentials.armorstand.toggle.visible</code>	Rendere lo stand visibile o invisibile	Tutti
<code>shadowessentials.armorstand.toggle.gravity</code>	Accendere o spegnere la gravita' dello stand	Tutti
<code>shadowessentials.armorstand.toggle.glowing</code>	Far brillare il contorno dello stand	Tutti
<code>shadowessentials.armorstand.toggle.invulnerable</code>	Rendere lo stand indistruttibile	Operatori
<code>shadowessentials.armorstand.toggle.immovable</code>	Bloccare lo stand perche' non si sposti	Tutti
<code>shadowessentials.armorstand.name</code>	Dare un nome (anche colorato) allo stand	Tutti
<code>shadowessentials.armorstand.equipment</code>	Mettere e togliere gli oggetti di uno stand, e bloccarne gli slot	Tutti
<code>shadowessentials.armorstand.move</code>	Spostare, ruotare e portare con se' lo stand	Tutti
<code>shadowessentials.armorstand.scale</code>	Cambiare la grandezza dello stand	Tutti
<code>shadowessentials.armorstand.copy</code>	Copiare e incollare le impostazioni fra stand	Tutti
<code>shadowessentials.armorstand.copy.equipment</code>	Copiare e incollare anche gli oggetti (li crea)	Operatori
<code>shadowessentials.armorstand.clone</code>	Clonare uno stand	Tutti
<code>shadowessentials.armorstand.spawn</code>	Piazzare armor stand dall'editor	Tutti
<code>shadowessentials.armorstand.spawn.mannequin</code>	Piazzare manichini, che nel gioco non sono un oggetto	Operatori
<code>shadowessentials.armorstand.mannequin</code>	Skin, posa e scritta di un manichino	Tutti
<code>shadowessentials.armorstand.item</code>	Trasformare uno stand in un oggetto pronto da piazzare	Tutti

<code>shadowessentials.armorstand.lock</code>	Bloccare uno stand perche' lo modifichi solo il proprietario	Tutti
<code>shadowessentials.armorstand.remove</code>	Togliere uno stand	Tutti
<code>shadowessentials.armorstand.free</code>	Piazzare, clonare e fare oggetti senza pagare un armor stand	Operatori
<code>shadowessentials.armorstand.bypass</code>	Modificare qualunque stand ovunque: protezioni, blocchi, mondi esclusi	Operatori
<code>shadowessentials.bypass.cooldown</code>	Nessuna attesa fra un comando e il successivo	Operatori
<code>shadowessentials.bypass.cooldown.<command></code>	Nessuna attesa fra un uso e l'altro di quel comando	Operatori
<code>shadowessentials.bypass.kit-cooldown</code>	Riscattare un kit senza aspettare il suo intervallo	Operatori
<code>shadowessentials.bypass.kit-cooldown.<kit></code>	Nessuna attesa per ritirare di nuovo quel kit	Operatori
<code>shadowessentials.bypass.tp-cooldown</code>	Nessuna attesa fra un teletrasporto e il successivo	Operatori
<code>shadowessentials.bypass.tp-warmup</code>	Partire subito, senza i secondi fermi prima del teletrasporto	Operatori
<code>shadowessentials.chat.bypass-filter</code>	Salta ogni filtro della chat	Operatori
<code>shadowessentials.chat.colors</code>	Scrivere in chat con i codici colore	Operatori
<code>shadowessentials.chat.staff</code>	Legge il canale dello staff	Operatori
<code>shadowessentials.command.<command></code>	Usare quel comando: c'e' un nodo per ogni comando	Tutti
<code>shadowessentials.command.afk</code>	Ti segna assente.	Tutti
<code>shadowessentials.command.alts</code>	Account che condividono l'indirizzo.	Operatori
<code>shadowessentials.command.armorstand</code>	Usare /armorstand e l'editor di armor stand e manichini	Operatori
<code>shadowessentials.command.autopickup</code>	Mandare oggetti ed esperienza diritti a te, senza raccogliarli	Tutti
<code>shadowessentials.command.autopickupxp</code>	La sola esperienza, per chi preferisce vedere cosa cade	Tutti
<code>shadowessentials.command.enchant</code>	Incantare cio' che hai in mano, a qualunque livello	Operatori
<code>shadowessentials.command.rename</code>	Rinominare cio' che hai in mano, colori compresi	Operatori
<code>shadowessentials.command.back</code>	Torna da dove ti sei teletrasportato.	Operatori
<code>shadowessentials.command.ban</code>	Ban permanente.	Operatori
<code>shadowessentials.command.broadcast</code>	Annuncio a tutto il server.	Operatori
<code>shadowessentials.command.chat</code>	Cambia canale di chat.	Tutti
<code>shadowessentials.command.chestorder</code>	Mettere in ordine da sola ogni cassa che apri	Tutti
<code>shadowessentials.command.clearinventory</code>	Svuota l'inventario.	Operatori
<code>shadowessentials.command.cooldowns</code>	Le tue attese in corso.	Tutti

<code>shadowessentials.command.cooldowns.other</code>	Vedere le attese in corso di un altro giocatore	Operatori
<code>shadowessentials.command.cooldowns.reset</code>	Azzerare le attese di un giocatore	Operatori
<code>shadowessentials.command.daily</code>	Ricompensa giornaliera.	Tutti
<code>shadowessentials.command.delhome</code>	Cancella una casa.	Tutti
<code>shadowessentials.command.deljail</code>	Cancella una cella.	Operatori
<code>shadowessentials.command.delwarp</code>	Cancella un warp.	Operatori
<code>shadowessentials.command.elevator</code>	Elencare i livelli degli ascensori e chi puo' usarli	Operatori
<code>shadowessentials.command.enderchest</code>	Apri la ender chest.	Operatori
<code>shadowessentials.command.entitycount</code>	Entita' per tipo e chunk peggiori.	Operatori
<code>shadowessentials.command.feed</code>	Rimette la fame.	Operatori
<code>shadowessentials.command.firstspawn</code>	Va allo spawn del primo accesso.	Operatori
<code>shadowessentials.command.fly</code>	Accende o spegne il volo.	Operatori
<code>shadowessentials.command.freeze</code>	Blocca chi stai controllando.	Operatori
<code>shadowessentials.command.gamemode</code>	Cambia modalita' di gioco.	Operatori
<code>shadowessentials.command.gc</code>	Stato della memoria.	Operatori
<code>shadowessentials.command.god</code>	Invulnerabilita'.	Operatori
<code>shadowessentials.command.hat</code>	Mette in testa cio' che hai in mano.	Operatori
<code>shadowessentials.command.heal</code>	Rimette la vita.	Operatori
<code>shadowessentials.command.history</code>	Storico delle punizioni.	Operatori
<code>shadowessentials.command.hologram</code>	Crea e gestisce gli ologrammi.	Operatori
<code>shadowessentials.command.home</code>	Va a una tua casa. Con piu' case e nessun nome, va alla prima.	Tutti
<code>shadowessentials.command.homes</code>	Apri la GUI delle tue case.	Tutti
<code>shadowessentials.command.ignore</code>	Ignora qualcuno.	Tutti
<code>shadowessentials.command.invsee</code>	Guarda l'inventario di qualcuno.	Operatori
<code>shadowessentials.command.jail</code>	Manda in cella.	Operatori
<code>shadowessentials.command.jails</code>	Le celle configurate.	Operatori
<code>shadowessentials.command.jailtp</code>	Ti porta in una cella.	Operatori
<code>shadowessentials.command.kick</code>	Espelle dal server.	Operatori
<code>shadowessentials.command.killall</code>	Rimuove le entita', con conferma.	Operatori
<code>shadowessentials.command.kit</code>	Riscatta un kit.	Tutti
<code>shadowessentials.command.kit.give</code>	Consegnare un kit a un altro giocatore	Operatori
<code>shadowessentials.command.kits</code>	Apri la GUI dei kit.	Tutti
<code>shadowessentials.command.lang</code>	Sceglie la lingua.	Tutti
<code>shadowessentials.command.leaderboard</code>	Le classifiche.	Tutti

<code>shadowessentials.command.mail</code>	Posta offline.	Tutti
<code>shadowessentials.command.more</code>	Riempie lo stack che hai in mano.	Operatori
<code>shadowessentials.command.motd</code>	Anteprima e manutenzione della lista server.	Operatori
<code>shadowessentials.command.msg</code>	Messaggio privato.	Tutti
<code>shadowessentials.command.mute</code>	Mute permanente.	Operatori
<code>shadowessentials.command.nick</code>	Cambia il nome mostrato.	Operatori
<code>shadowessentials.command.nick.other</code>	Cambiare il nome mostrato di un altro giocatore	Operatori
<code>shadowessentials.command.npc</code>	Crea e gestisce gli NPC.	Operatori
<code>shadowessentials.command.particles</code>	Sceglie il tuo effetto particellare.	Operatori
<code>shadowessentials.command.particles.admin</code>	Assegnare e togliere gli effetti particellari agli altri	Operatori
<code>shadowessentials.command.ping</code>	Il ping.	Tutti
<code>shadowessentials.command.portal</code>	Apri l'elenco dei portali. Un click su uno apre la sua scheda.	Operatori
<code>shadowessentials.command.realname</code>	Dice il nome vero dietro un nick.	Tutti
<code>shadowessentials.command.redeem</code>	Riscatta un codice.	Tutti
<code>shadowessentials.command.repair</code>	Ripara l'oggetto in mano o tutto.	Operatori
<code>shadowessentials.command.repair.all</code>	Riparare tutto l'inventario, non solo l'oggetto in mano	Operatori
<code>shadowessentials.command.rtp</code>	Teletrasporto casuale in un punto sicuro.	Operatori
<code>shadowessentials.command.rules</code>	Il regolamento, in GUI o in chat.	Tutti
<code>shadowessentials.command.rules.reload</code>	Rileggere il regolamento dal file	Operatori
<code>shadowessentials.command.scoreboard</code>	Mostra o nasconde la barra laterale.	Tutti
<code>shadowessentials.command.seen</code>	Quando e' stato visto l'ultima volta.	Operatori
<code>shadowessentials.command.setfirstspawn</code>	Imposta lo spawn del primo accesso.	Operatori
<code>shadowessentials.command.sethome</code>	Salva dove sei come casa.	Tutti
<code>shadowessentials.command.setjail</code>	Crea una cella dove sei.	Operatori
<code>shadowessentials.command.setspawn</code>	Imposta lo spawn.	Operatori
<code>shadowessentials.command.setwarp</code>	Crea un warp dove sei.	Operatori
<code>shadowessentials.command.shadowessentials</code>	Amministrazione: stato, reload, diagnostica, import.	Operatori
<code>shadowessentials.command.socialspy</code>	Fa vedere allo staff i messaggi privati.	Operatori
<code>shadowessentials.command.spawn</code>	Va allo spawn.	Tutti
<code>shadowessentials.command.spawn.other</code>	Mandare un altro giocatore allo spawn	Operatori
<code>shadowessentials.command.spawner</code>	Gestione degli spawner.	Operatori
<code>shadowessentials.command.speed</code>	Velocita' di volo o di corsa.	Operatori

<code>shadowessentials.command.staffchat</code>	Chat riservata allo staff.	Operatori
<code>shadowessentials.command.suicide</code>	Ti uccide.	Tutti
<code>shadowessentials.command.team</code>	Crea e gestisce la tua squadra.	Tutti
<code>shadowessentials.command.tempban</code>	Ban a tempo.	Operatori
<code>shadowessentials.command.tempmute</code>	Mute a tempo.	Operatori
<code>shadowessentials.command.time</code>	Cambia l'ora.	Operatori
<code>shadowessentials.command.top</code>	Sale sul blocco piu' alto sopra di te.	Operatori
<code>shadowessentials.command.tp</code>	Teletrasporto diretto.	Operatori
<code>shadowessentials.command.tpa</code>	Chiede di teletrasportarti da qualcuno.	Tutti
<code>shadowessentials.command.tpaccept</code>	Accetta la richiesta piu' recente.	Tutti
<code>shadowessentials.command.tpahere</code>	Chiede a qualcuno di venire da te.	Tutti
<code>shadowessentials.command.tpdeny</code>	Rifiuta la richiesta.	Tutti
<code>shadowessentials.command.tphere</code>	Porta un giocatore da te.	Operatori
<code>shadowessentials.command.tps</code>	TPS, MSPT, memoria e chunk.	Operatori
<code>shadowessentials.command.trash</code>	Apri un contenitore usa e getta.	Operatori
<code>shadowessentials.command.vanish</code>	Diventa invisibile davvero.	Operatori
<code>shadowessentials.command.vanish.other</code>	Rendere invisibile un altro giocatore	Operatori
<code>shadowessentials.command.vip</code>	Apri la GUI dei gradi VIP.	Tutti
<code>shadowessentials.command.vip.check</code>	Controllare il grado VIP di un giocatore e quanto gli resta	Operatori
<code>shadowessentials.command.vip.give</code>	Assegnare un grado VIP	Operatori
<code>shadowessentials.command.vip.take</code>	Togliere un grado VIP	Operatori
<code>shadowessentials.command.warn</code>	Richiamo, con scala automatica.	Operatori
<code>shadowessentials.command.warp</code>	Va a un warp.	Tutti
<code>shadowessentials.command.weather</code>	Cambia il meteo.	Operatori
<code>shadowessentials.command.workbench</code>	Apri il banco da lavoro.	Operatori
<code>shadowessentials.command.world</code>	Crea, carica, cancella e configura i mondi.	Operatori
<code>shadowessentials.command.world.create</code>	Creare un mondo nuovo	Operatori
<code>shadowessentials.command.world.delete</code>	Cancellare un mondo, con la conferma	Operatori
<code>shadowessentials.command.world.reset</code>	Rigenerare un mondo da capo	Operatori
<code>shadowessentials.elevator.use</code>	Usare i blocchi ascensore (un livello puo' chiedere anche un nodo suo)	Tutti
<code>shadowessentials.elevator.bypass</code>	Usare gli ascensori anche in luoghi protetti: salta i controlli di protezione	Operatori
<code>shadowessentials.elevator.level.<level></code>	Usare un livello di ascensore; il nodo e' quello scritto in modules/elevator.yml	Operatori

<code>shadowessentials.elevator.level.2</code>	Usare gli ascensori di livello 2 (esempio di fabbrica)	Operatori
<code>shadowessentials.elevator.level.3</code>	Usare gli ascensori di livello 3 (esempio di fabbrica)	Operatori
<code>shadowessentials.command.autotool</code>	Accendere e spegnere AutoTool per sé (/autotool)	Tutti
<code>shadowessentials.autotool.weapons</code>	AutoTool prende anche l'arma migliore dopo un colpo	Tutti
<code>shadowessentials.autotool.inventory</code>	AutoTool prende gli attrezzi da tutto l'inventario, non solo dalla barra	Operatori
<code>shadowessentials.autotool.admin</code>	/autotool test: cosa sceglierebbe AutoTool, senza spostare niente	Operatori
<code>shadowessentials.command.lock</code>	Usare /lock: chiude il blocco che guardi, ne apre il menu, dice di chi è	Tutti
<code>shadowessentials.lock.create</code>	Creare lucchetti: cartello [Lock], lucchetto rapido, /lock	Tutti
<code>shadowessentials.lock.quick</code>	Chiudere un contenitore cliccandolo con un cartello in mano	Tutti
<code>shadowessentials.lock.public</code>	Rendere pubblici o di deposito i propri lucchetti	Tutti
<code>shadowessentials.lock.groups</code>	Aprire i propri lucchetti a gruppi: squadra, isola, regione, gruppi di permessi	Tutti
<code>shadowessentials.lock.flag.explosions</code>	Lasciare che le esplosioni rompano un proprio lucchetto	Operatori
<code>shadowessentials.lock.inspect</code>	Elencare e contare i lucchetti degli altri giocatori	Operatori
<code>shadowessentials.lock.bypass</code>	Usare /lock bypass: apre ogni lucchetto finché è acceso, e ogni apertura finisce nel registro	Operatori
<code>shadowessentials.lock.admin</code>	Lucchetti per altri o per il server, cancellare quelli di un giocatore, importare da altri plugin	Operatori
<code>shadowessentials.lock.limit.<n></code>	Alzare il limite dei lucchetti a n (vince il nodo più alto)	Operatori
<code>shadowessentials.lock.limit.unlimited</code>	Nessun limite di lucchetti	Operatori
<code>shadowessentials.lock.group.<name></code>	Far parte del gruppo di lucchetti perm:<name> (un gruppo scelto in modules/lock.yml)	Nessuno
<code>shadowessentials.command.skin</code>	Usare /skin: il guardaroba, il ritorno alla propria skin e le informazioni	Tutti
<code>shadowessentials.skin.name</code>	Mettere la skin di un account Mojang (/skin set <nome>)	Tutti
<code>shadowessentials.skin.url</code>	Mettere una skin da un link o da un file del server (/skin url), tramite MineSkin	Operatori
<code>shadowessentials.skin.preset</code>	Mettere una delle skin preimpostate del server (/skin preset)	Tutti

<code>shadowessentials.skin.other</code>	Cambiare, togliere e guardare la skin degli altri giocatori	Operatori
<code>shadowessentials.skin.admin</code>	Svuotare la cache delle skin e aggiungere nomi a blocked-names	Operatori
<code>shadowessentials.skin.bypass-cooldown</code>	Cambiare skin senza aspettare l'attesa	Operatori
<code>shadowessentials.invsee.override</code>	Aprire anche gli inventari protetti	Operatori
<code>shadowessentials.invsee.protect</code>	Il proprio inventario non si apre con /invsee	Operatori
<code>shadowessentials.kit.*</code>	Tutti i kit, compresi quelli che non hai ancora sbloccato	Operatori
<code>shadowessentials.limit.homes.unlimited</code>	Nessun tetto al numero di case	Operatori
<code>shadowessentials.limit.armorstand-poses.unlimited</code>	Pose salvate senza limite	Operatori
<code>shadowessentials.mail.sendall</code>	Mandare una posta a tutti i giocatori insieme	Operatori
<code>shadowessentials.moderation.exempt</code>	Non poter essere punito dallo staff	Operatori
<code>shadowessentials.moderation.exempt.override</code>	Punire anche chi e' esente	Operatori
<code>shadowessentials.moderation.notify</code>	Ricevere l'avviso di ogni punizione data	Operatori
<code>shadowessentials.moderation.shadowmute</code>	Mettere un mute che solo lo staff vede	Operatori
<code>shadowessentials.nick.bypass.blacklist</code>	Usare un nick fra quelli vietati	Operatori
<code>shadowessentials.nick.bypass.characters</code>	Usare caratteri che il filtro dei nick non accetta	Operatori
<code>shadowessentials.nick.bypass.impersonate</code>	Usare un nick uguale al nome di un altro giocatore	Operatori
<code>shadowessentials.nick.bypass.length</code>	Superare la lunghezza massima del nick	Operatori
<code>shadowessentials.nick.bypass.unique</code>	Usare un nick gia' preso da qualcun altro	Operatori
<code>shadowessentials.nick.color</code>	Nick con i sedici colori classici	Operatori
<code>shadowessentials.nick.format</code>	Nick in grassetto, corsivo, sottolineato o barrato	Operatori
<code>shadowessentials.nick.gradient</code>	Nick con la sfumatura da un colore all'altro	Operatori
<code>shadowessentials.nick.hex</code>	Nick con i colori esadecimali, tutti e sedici milioni	Operatori
<code>shadowessentials.nick.magic</code>	Nick con i caratteri che cambiano da soli	Operatori
<code>shadowessentials.style.colors</code> 4 FIGLI	Colori, colori esadecimali e sfumature nel nick e in chat	Operatori
<code>shadowessentials.style.magic</code> 3 FIGLI	Grassetto, corsivo, sottolineato, barrato e il &k che gira, nel nick e in chat	Operatori
<code>shadowessentials.particle.*</code>	Tutti gli effetti particellari	Operatori
<code>shadowessentials.sign.break</code>	Rompere i cartelli del plugin	Operatori
<code>shadowessentials.sign.color</code>	Scrivere sui cartelli con i colori	Operatori
<code>shadowessentials.social.unignorable</code>	Non poter essere ignorato	Operatori
<code>shadowessentials.spawner.mob.*</code>	Tutti i tipi di spawner	Operatori

<code>shadowessentials.spawner.mob.<mob></code>	Raccogliere gli spawner di quel mob (<mob> = zombie, blaze...)	Operatori
<code>shadowessentials.spawner.pickup</code>	Raccoglie gli spawner	Operatori
<code>shadowessentials.spawner.place</code>	Piazza gli spawner	Operatori
<code>shadowessentials.vanish.auto</code>	Entrare nel server già invisibile	Operatori
<code>shadowessentials.vanish.see</code>	Vede i giocatori invisibili	Operatori
<code>shadowessentials.warp.*</code>	Tutti i warp, compresi quelli riservati	Operatori
<code>shadowessentials.warp.<warp></code>	Usare quel warp	Operatori
<code>shadowessentials.world.fly.bypass</code>	Volare anche nei mondi in cui il volo e' spento	Operatori

Integrazioni

Nessuno di questi va installato per forza, salvo quelli segnati come obbligatori: quando c'è, ShadowEssentials lo usa; quando manca, funziona lo stesso.

PLUGIN	QUANDO SERVE
Vault	Facoltativo
PlaceholderAPI	Facoltativo
LuckPerms	Facoltativo
ShadowPermissions	Facoltativo
ShadowEconomy	Facoltativo
Oraxen	Facoltativo
Nexo	Facoltativo
ItemsAdder	Facoltativo
MMOItems	Facoltativo

Per le funzioni con i soldi serve un'economia: ShadowEconomy, oppure Vault con un plugin di economia. Senza, quelle funzioni si spengono da sole e il resto del plugin funziona.

Licenza e aiuto

Questo plugin è gratuito: non c'è niente da attivare e non c'è nessun limite da togliere.

■ SE QUALCOSA NON TORNA

L'assistenza passa dai ticket, dall'area clienti su **shadowmc.net** oppure dal gioco con ShadowControl. Un ticket aperto dal gioco arriva con la versione di Paper, quella del plugin, il sistema operativo e gli ultimi errori già allegati: metà dell'indagine è già fatta.

SHADOWMC

Crea. Potenza. Domina.

shadowmc.net