

MANUALE UTENTE

ShadowCustomizer Models

L'estensione per i modelli 3D di ShadowCustomizer.

Aggiunge il supporto ai modelli tridimensionali personalizzati.
Richiede ShadowCustomizer.

11

COMANDI

3

PERMESSI

49

MODELLI INCLUSI

34

GIÀ IN 3D

1

RICHIEDE

INDICE

Sette sezioni, sempre nello stesso ordine in ogni manuale della suite.

01	Cos'è	3
02	Le funzioni	3
03	Installazione	3
04	Comandi	4
05	Permessi	5
06	Integrazioni	5
07	Licenza e aiuto	5

Cos'è

■ IL PROBLEMA CHE RISOLVE

Creare un item personalizzato e' la parte facile: lo fa ShadowCustomizer, e da quel momento l'item esiste, ha il suo nome, i suoi incantesimi, i suoi attributi e i suoi comportamenti.

Aggiunge il supporto ai modelli tridimensionali personalizzati. Richiede ShadowCustomizer.

■ GRATUITA E PREMIUM

Di questo prodotto non esiste una versione di prova: il file si scarica dall'area clienti dopo l'acquisto, e la licenza accende tutto al primo avvio.

Quello che si digita è in inglese su qualunque server: i sottocomandi, le chiavi dei file e i nomi delle regole. Quello che i giocatori leggono è tradotto.

Le funzioni

Sei cose che questo plugin fa, e che si possono verificare nelle pagine dopo.

Il pacchetto si fa da solo

A ogni avvio, fuori dal thread di gioco: qualche migliaio di file scritti e compressi mentre il server continua a girare.

Si fonde col pacchetto che hai

Chi ne ha già uno suo non deve scegliere: i due si sovrappongono su pochi file, e quelli vengono uniti invece che sostituiti.

Consegnato ai giocatori

Niente file da caricare su un hosting e da rifare dopo ogni modifica: il pacchetto si serve da sé.

Archi, balestre e scudi

Un arco sono quattro modelli, una balestra sei: i gradi di trazione e di carica ci sono tutti, non solo l'arma ferma.

Armature indossate

Non solo in mano: l'armatura personalizzata si vede addosso, elmi ed elitre compresi.

Quarantanove modelli inclusi

Trentaquattro già in 3D: si installa con i contenuti dentro, non con una cartella vuota e un tutorial.

Installazione

TRE PASSI

1 · Copia il jar

Dentro `plugins/` del tuo server Paper. Nient'altro da scaricare: le librerie sono già dentro al file.

2 · Riavvia

Al primo avvio nascono la cartella, la configurazione commentata e i file di lingua. Non c'è niente da preparare prima.

3 · Attiva la licenza

Solo per le funzioni Premium:

```
/scmodels license claim <codice>
```

con il codice ricevuto all'acquisto.

I FILE CHE NASCONO

Tutti dentro `plugins/ShadowCustomizer Models/`, tutti commentati sopra ogni voce. Un aggiornamento aggiunge le chiavi nuove ai tuoi file senza riscrivere quello che hai cambiato.

FILE	COSA FA
<code>config.yml</code>	Le impostazioni, una per riga, con sopra scritto cosa fa.
<code>lang/</code>	I testi che i giocatori leggono. Italiano e inglese, e ogni giocatore vede la lingua del suo client.
<code>data/</code>	L'archivio. Di fabbrica un database H2 dentro questa cartella: niente da installare.
<code>license.yml</code>	La chiave, tenuta fuori dal config apposta: una richiesta di assistenza che dice «mandami il config» non deve arrivare con dentro la licenza.

Comandi

Tutte le forme che si scrivono davvero, con il permesso che ognuna richiede.

11

COMANDI

3

PERMESSI

1

GRUPPO

Elenco completo

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/scmodels</code>	L'elenco dei sottocomandi	<code>shadowcustomizermodels.use</code>
<code>/scmodels generate</code>	Rigenera il pacchetto e stampa il rapporto. Vale anche build	<code>shadowcustomizermodels.admin</code>
<code>/scmodels send [giocatore all]</code>	Manda il pacchetto a quel giocatore, a te se non lo scrivi, o a tutti quelli online	<code>shadowcustomizermodels.admin</code>
<code>/scmodels server <on off></code>	Accende o spegne il server integrato	<code>shadowcustomizermodels.admin</code>
<code>/scmodels status</code>	Versione, licenza, modelli, ultima generazione, server	<code>shadowcustomizermodels.admin</code>
<code>/scmodels reload</code>	Rilegge config, lingue, licenza e modelli	<code>shadowcustomizermodels.admin</code>

<code>/scmodels license</code>	Livello, stato, chiave mascherata, impronta del server	<code>shadowcustomizermodels.admin.license</code>
<code>/scmodels license claim <codice></code>	Chiede la licenza al servizio di attivazione	<code>shadowcustomizermodels.admin.license</code>
<code>/scmodels license activate <chiave></code>	Attiva una chiave che hai già in mano	<code>shadowcustomizermodels.admin.license</code>
<code>/scmodels license refresh</code>	Rilegge la chiave da disco e ricontrolla	<code>shadowcustomizermodels.admin.license</code>
<code>/scmodconfirm <gettone></code>	Risponde a una richiesta di conferma: — lo scrivono i pulsanti in chat, non tu	

Permessi

Ogni nodo, cosa concede e a chi è dato di partenza.

NODO	COSA CONCEDE	DI PARTENZA
<code>shadowcustomizermodels.use</code>	Usare il comando	Operatori
<code>shadowcustomizermodels.admin</code>	Generare il pacchetto, accendere il server, mandarlo ai giocatori	Operatori
<code>shadowcustomizermodels.admin.license</code>	Vedere e attivare la licenza	Operatori

Integrazioni

Nessuno di questi va installato per forza, salvo quelli segnati come obbligatori: quando c'è, ShadowCustomizer Models lo usa; quando manca, funziona lo stesso.

PLUGIN	QUANDO SERVE
ShadowCustomizer	Facoltativo
ShadowControl	Facoltativo

Licenza e aiuto

La licenza vale per il numero di server indicato al momento dell'acquisto e non scade. Si attiva dal gioco o dalla console, e da quel momento le funzioni Premium si accendono da sole a ogni avvio.

■ SE QUALCOSA NON TORNA

L'assistenza passa dai ticket, dall'area clienti su **shadowmc.net** oppure dal gioco con ShadowControl. Un ticket aperto dal gioco arriva con la versione di Paper, quella del plugin, il sistema operativo e gli ultimi errori già allegati: metà dell'indagine è già fatta.

SHADOWMC

Crea. Potenza. Domina.

shadowmc.net