

MANUALE UTENTE

ShadowBlocker

Riconosce chi bara e mette in mano allo staff le prove per decidere.

L'anticheat della suite. Paper 1.26.2, Java 25, compatibile Folia, nessuna dipendenza da installare.

19

CONTROLLI

4

FAMIGLIE

24

COMANDI

13

PERMESSI

0

DIPENDENZE

INDICE

Sette sezioni, sempre nello stesso ordine in ogni manuale della suite.

01	Cos'è	3
02	Le funzioni	3
03	Installazione	3
04	Comandi	4
05	Permessi	6
06	Integrazioni	6
07	Licenza e aiuto	7

Cos'è

■ IL PROBLEMA CHE RISOLVE

Un anticheat si giudica dalla facilità con cui si può controllare il suo lavoro.

L'anticheat della suite. Paper 1.26.2, Java 25, compatibile Folia, nessuna dipendenza da installare.

■ GRATUITA E PREMIUM

Di questo prodotto non esiste una versione di prova: il file si scarica dall'area clienti dopo l'acquisto, e la licenza accende tutto al primo avvio.

Quello che si digita è in inglese su qualunque server: i sottocomandi, le chiavi dei file e i nomi delle regole. Quello che i giocatori leggono è tradotto.

Le funzioni

Sei cose che questo plugin fa, e che si possono verificare nelle pagine dopo.

Diciannove controlli

Ognuno si accende, si spegne e si tara per conto suo, e porta scritto accanto cosa rileva e cosa lo confonde.

Punteggio e peso

Ogni violazione aggiunge punti e il punteggio scende di dieci al minuto, in modo lineare perché così si conta a mente.

Prove, non accuse

Misurato, atteso, soglia, con l'unità di misura accanto: «fly (0,42 blocchi/tick, atteso 0,31)» si può discutere, «cheating» no.

Dove non si controlla

Mondo creativo, arena col doppio salto, regione dove lo staff spara la gente in aria: insistere lì segnala solo il server stesso.

Diciotto finestre di esenzione

Dopo un evento che rende impossibile misurare qualcosa di sensato i controlli si fermano un istante: è per questo che la chat non si riempie.

Tre schermate

Una lista in chat scorre via proprio mentre arrivano altri avvisi; una finestra sta ferma, e si guarda con calma.

Installazione

TRE PASSI

1 · Copia il jar

Dentro `plugins/` del tuo server Paper. Nient'altro da scaricare: le librerie sono già dentro al file.

2 · Riavvia

Al primo avvio nascono la cartella, la configurazione commentata e i file di lingua. Non c'è niente da preparare prima.

3 · Attiva la licenza

Solo per le funzioni Premium:

`/shadowblocker license claim <codice>`
con il codice ricevuto all'acquisto.

I FILE CHE NASCONO

Tutti dentro `plugins/ShadowBlocker/`, tutti commentati sopra ogni voce. Un aggiornamento aggiunge le chiavi nuove ai tuoi file senza riscrivere quello che hai cambiato.

FILE	COSA FA
<code>config.yml</code>	Le impostazioni, una per riga, con sopra scritto cosa fa.
<code>lang/</code>	I testi che i giocatori leggono. Italiano e inglese, e ogni giocatore vede la lingua del suo client.
<code>data/</code>	L'archivio. Di fabbrica un database H2 dentro questa cartella: niente da installare.
<code>license.yml</code>	La chiave, tenuta fuori dal config apposta: una richiesta di assistenza che dice «mandami il config» non deve arrivare con dentro la licenza.

Comandi

Tutte le forme che si scrivono davvero, con il permesso che ognuna richiede.

24

COMANDI

13

PERMESSI

4

GRUPPI

Guardare

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/shadowblocker help</code>	L'elenco dei sottocomandi. Anche ?	<code>shadowblocker.admin</code>
<code>/shadowblocker status</code>	Licenza, modalita', controlli accesi, livello dei pacchetti, giocatori seguiti, prove in memoria, archivio, pratiche aperte, staff in ascolto, suite, carico del server	<code>shadowblocker.admin</code>
<code>/shadowblocker checks [famiglia]</code>	I controlli, accesi e spenti, con peso e buffer e i pulsanti per cambiarli	<code>shadowblocker.admin</code>
<code>/shadowblocker check <id></code>	Cosa rileva, cosa lo confonde, com'e' tarato e in quali mondi non gira	<code>shadowblocker.admin</code>
<code>/shadowblocker player <giocatore></code>	La scheda: punteggio totale e per controllo, violazioni, ping, esenzioni aperte	<code>shadowblocker.admin</code>

<code>/shadowblocker exempt <giocatore></code>	Perche' non viene controllato: permessi, finestre aperte con i millisecondi che restano, sospensioni di arene e regioni	<code>shadowblocker.admin</code>
<code>/shadowblocker errors</code>	Gli ultimi errori interni con il loro codice, fino a dieci	<code>shadowblocker.admin</code>

Il registro delle prove

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/shadowblocker violations [giocatore]</code>	Le ultime quindici prove, di tutti o di una persona, ognuna con il pulsante per aprirla	<code>shadowblocker.admin.evidence</code>
<code>/shadowblocker evidence <numero></code>	Una prova per intero, con tutto il contesto salvato in quell'istante	<code>shadowblocker.admin.evidence</code>
<code>/shadowblocker export <giocatore></code>	Fino a 500 prove di un giocatore in un file da allegare a un ricorso Premium	<code>shadowblocker.admin.evidence</code>
<code>/shadowblocker menu [violations checks player]</code>	Le tre schermate. Senza argomento apre il registro, che chiede anche <code>shadowblocker.admin.evidence</code>	<code>shadowblocker.admin.evidence (violations), shadowblocker.admin (checks, player)</code>

Agire

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/shadowblocker check <id> <on off></code>	Accende o spegne quel controllo fino al riavvio	<code>shadowblocker.admin.checks</code>
<code>/shadowblocker clear <giocatore></code>	Azzera punteggio e buffer. Le prove restano nel registro	<code>shadowblocker.admin</code>
<code>/shadowblocker tp <giocatore></code>	Ti teletrasporta da lui	<code>shadowblocker.admin</code>
<code>/shadowblocker punish <mute jail ban kick> <giocatore></code>	Punisce a mano, con conferma a due pulsanti e il motivo gia' scritto con dentro la misura	<code>shadowblocker.admin.punish</code>
<code>/shadowblocker alerts</code>	Accende o spegne gli avvisi per te , fino al riavvio	<code>shadowblocker.admin</code>
<code>/shadowblocker observe [on off]</code>	La modalita' osservazione, fino al riavvio. Senza argomento dice com'e' adesso	<code>shadowblocker.admin</code>
<code>/shadowblocker confirm [id]</code>	Conferma l'azione in sospeso. Lo scrive il pulsante, non tu	<code>shadowblocker.admin</code>
<code>/shadowblocker cancel [id]</code>	Annulla l'azione in sospeso. Idem	<code>shadowblocker.admin</code>

Manutenzione e licenza

COMANDO	COSA FA	PERMESSO
<code>/shadowblocker reload</code>	Rilegge configurazione, controlli, lingue e menu, e stampa i problemi trovati. Aggiorna anche chi e' gia' collegato	<code>shadowblocker.reload</code>
<code>/shadowblocker license</code>	Versione, stato, limiti e impronta del server	<code>shadowblocker.admin.license</code>
<code>/shadowblocker license claim <codice></code>	Chiede la licenza al servizio di attivazione con il codice d'acquisto	<code>shadowblocker.admin.license</code>

<code>/shadowblocker license activate</code> <code><chiave></code>	Attiva una chiave che hai già in mano	<code>shadowblocker.admin.license</code>
<code>/shadowblocker license refresh</code>	Rilegge la chiave dal disco e ricontrolla	<code>shadowblocker.admin.license</code>

Permessi

Ogni nodo, cosa concede e a chi è dato di partenza.

NODO	COSA CONCEDE	DI PARTENZA
<code>shadowblocker.admin</code>	Comandi di amministrazione di ShadowBlocker	Operatori
<code>shadowblocker.reload</code>	Ricaricare configurazione e lingue	Operatori
<code>shadowblocker.admin.license</code>	Vedere e attivare la licenza	Operatori
<code>shadowblocker.admin.checks</code>	Accendere e spegnere i singoli controlli in gioco	Operatori
<code>shadowblocker.admin.evidence</code>	Leggere il registro delle prove	Operatori
<code>shadowblocker.admin.punish</code>	Dare mute, jail e ban dai pulsanti degli avvisi	Operatori
<code>shadowblocker.alerts</code>	Ricevere in chat gli avvisi di violazione	Operatori
<code>shadowblocker.bypass</code>	Esente da ogni controllo (non darlo a nessuno, se puoi)	Nessuno
<code>shadowblocker.bypass.movement</code>	Esente dai controlli sul movimento	Nessuno
<code>shadowblocker.bypass.combat</code>	Esente dai controlli sul combattimento	Nessuno
<code>shadowblocker.bypass.interaction</code>	Esente dai controlli sulle interazioni	Nessuno
<code>shadowblocker.bypass.packet</code>	Esente dai controlli sui pacchetti	Nessuno
<code>shadowblocker.*</code> 7 FIGLI	Ogni permesso di amministrazione (NON i bypass)	Operatori

Integrazioni

Nessuno di questi va installato per forza, salvo quelli segnati come obbligatori: quando c'è, ShadowBlocker lo usa; quando manca, funziona lo stesso.

PLUGIN	QUANDO SERVE
ShadowControl	Facoltativo
ShadowEssentials	Facoltativo
ShadowGames	Facoltativo
ShadowRegions	Facoltativo

Licenza e aiuto

La licenza vale per il numero di server indicato al momento dell'acquisto e non scade. Si attiva dal gioco o dalla console, e da quel momento le funzioni Premium si accendono da sole a ogni avvio.

■ SE QUALCOSA NON TORNA

L'assistenza passa dai ticket, dall'area clienti su **shadowmc.net** oppure dal gioco con ShadowControl. Un ticket aperto dal gioco arriva con la versione di Paper, quella del plugin, il sistema operativo e gli ultimi errori già allegati: metà dell'indagine è già fatta.

SHADOWMC

Crea. Potenza. Domina.

shadowmc.net